

Bugbear's Next Car Game

WRECKFEST

Wreckfest Combined Tournament

Spielversion

Gespielt wird Wreckfest in der aktuellen Version.

Siegbedingung

Wer nach fünf Rennen die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt. Sollte es keinen klaren Gewinner geben, gibt es ein Stechen der beiden Besten.

Paarungen

Alle Spieler fahren zeitgleich. Erst ab dem offiziellen Start durch die Turnierleitung, zählen die Punkte.

Es werden fünf festgelegte Events in fester Reihenfolge gefahren, eine Kombination aus Rennen und Derbys.

Turnierzeiten

Login und Warm-Up beginnen ab 19:00 auf dem Turnierserver der GyBraLAN:RE.

Um 19:30 Uhr am Samstag beginnt das Turnier.



Bugbear's Next Car Game

WRECKFEST

Updates

Alle Fahrzeug-Updates sind erlaubt.

Mods

Es werden keine Mods gespielt.

Mappool

Gefahren werden unten angegebene Strecken in fester Reihenfolge.

<u>Strecke</u>	<u>Runden</u>	<u>Fahrzeug(e)</u>	<u>Modus</u>
Savolax Sandpit	4	Klasse C	Rennen
Rosenheim Circuit	4	Klasse B	Rennen
Deathloop	4	Klasse A	Rennen
Dirt Devil Stadium	-	Klasse C	Derby
Big Valley Speedway Demol. Arena	-	Klasse C	Derby

Siegerehrung

Die Siegerehrung erfolgt Sonntag um 10 Uhr.

Preise

Preise für das Turnier werden noch bekanntgegeben.

Ansprechpartner

Organisator des Turniers ist *Nightwolf*.

